

## CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

# Call of Duty – Modern Warfare

Promod Live 2.20

- Regelwerk -

### 1. Voraussetzungen

Zur Teilnahme am Turnier von Call of Duty 4 Modern Warfare 1 im 3 gegen 3 Suchen und Zerstören Modus sind folgende Voraussetzungen zu erfüllen:

- Alle Teilnehmer müssen über eine **originale Version** des Spiels verfügen.

**Hinweis: Punkbuster wird nicht mehr gepflegt und bleibt daher ausgeschaltet bzw. muss von euch nicht heruntergeladen werden.**



### 2.Spielablauf

- Gespielt werden 2 Karten über 10 Runden wobei jeweils 5 Runden auf Angreifen und 5 Runden auf Verteidigen entfallen.
- Das Heimteam wählt die erste Karte und startet bei Auswahl der Teams als obere. Das Gastteam wählt die zweite Karte und startet wiederum als obere. Heimteam ist welche im Turnierbaum oben steht, Gastteam welches unten steht.
- Um den Turnierablauf nicht zu verzögern darf die Spielzeit auf einer Karte nicht länger als 20min dauern. Nach Ablauf der Zeit wird die Karte mit den bisher gespielten Runden beendet.
- Kann auf den ersten beiden Karten keine Entscheidung erzielt werden, wird eine neutrale noch nicht gespielte Entscheidungskarte gespielt, die einvernehmlich von den Teams auszuwählen ist. Können sich die Teams nicht auf eine Karte einigen wird von der Turnierleitung eine Karte ausgelost. Das Heimteam startet bei Auswahl der Teams als obere.
- Ist nach Ablauf der 10 Runden auf der der Entscheidungskarte kein Ergebnis erzielt worden wird die Karte Shipment solange gespielt bis ein Team zwei Runden mehr gewonnen hat als der Gegner. Die Heimmannschaft nimmt das obere Team
- Um Missverständnisse auszuräumen müssen beide Teams Bildschirmaufnahmen der Ergebnisse auf jeder Karte vorhalten der Verlierer trägt das Ergebnis ein.
- Hat ein Team nicht die erforderliche Anzahl von drei Spielern kann das Spiel auch ohne Rücksprache mit dem Gegner in Unterzahl bestritten werden.
- Ersatzspieler dürfen nicht auch in einem zweiten an dem Turnier teilnehmenden Team mitspielen.
- Das Auswechseln von Spielern ist zu jeder Zeit möglich jedoch darf der Spielablauf nicht beeinträchtigt werden.
- Kann ein Teilnehmer das Spiel nicht fortsetzen z.b wegen technischer oder physischer Probleme wird das Spiel unterbrochen. Die Unterbrechung darf maximal 5 Minuten dauern, danach muss das Spiel in Unterzahl fortgesetzt werden.





### 3. Spieleinrichtung

- Mit dem Befehl „/rcon map mp\_Kartename“ wird die Karte eingestellt.
- Ein Spielservers kann auch gerne selbst eingerichtet werden.

**Hinweis: die console wird mit ^ geöffnet.**

### 4. Karten

- mp\_bloc
- mp\_blog
- mp\_broadcast
- mp\_carentan
- mp\_citystreets
- mp\_convoy
- mp\_countdown
- mp\_crash
- mp\_creek
- mp\_crossfire
- mp\_farm
- mp\_overgrown
- mp\_pipeline
- mp\_showdown
- mp\_strike
- mp\_vacant

### 5. Waffen, Ausrüstung und Abschusserien

- Es sind alle Waffen und Ausrüstungsgegenstände erlaubt die proMod zulässt.

### 6. Veränderungen am Spiel, Verschaffen eines Vorteils

- Sämtliche Veränderungen an der Config, scripte oder bindings, ausgenommen sprachbinds unter anderem Bunny-Hop, Ninjabinds, Silentsteps, Quickscope oder ähnliches, Wallhack, Aimbots sind verboten und führen zum Ausschluss vom Turnier. Erlaubt sind nur Änderungen, die im laufenden Spiel möglich sind.



## 7. ~~Reincarnated~~ Zusätzliche Programme (z.B. Treiber)

- Veränderungen an der Spielgrafik oder Textur mittels Grafikkartentreiber, anderer Tools zur Grafikkonfiguration oder Programmen dieser Art sind verboten, Grundsätzlich darf jedes Programm genutzt werden, welches keinen Einfluss auf das Spiel hat (Sprachprogramme, Serveradministrationstools). Alle anderen Programme sind verboten.

## 8. Verantwortliche Ansprechpartner/in für das Turnier

- [DKC]L4dyVii

Hinweis: Im Zweifel entscheidet die Turnierleitung. Die Entscheidung der Turnierleitung in jedem Fall zu respektieren, auch wenn diese durch den Konsum alkoholischer Getränke beeinflusst ist. Mit der Anmeldung zum Turnier erklärst Du dich mit dem Regelwerk einverstanden.

Stand des Regelwerks ist der 9.12.2018 Sollten nachträglich Änderungen erforderlich sein werden diese untenstehend aufgeführt.

