

TrackMania Nations TM



Trackmania Nations FFA Tournament

Spielversion

Gespielt wird Trackmania Nations (Forever oder United) in der aktuellen Version im Turnier-Modus.

Siegbedingung

Gefahren wird, bis ein Spieler 200 Punkte erreicht. Bei mehr als 10 Teilnehmern wird dies gekürzt auf 150 Punkte.

Paarungen

Alle Spieler fahren zeitgleich bis einer die Zielpunktzahl erreicht hat.

Turnierzeiten

Login und Warm-Up beginnen ab 15:30 auf dem Turnierserver der GyBraLAN:RE.

Um 16:00 Uhr am Samstag wird der Server resetted und das Turnier beginnt.

Servereinstellungen

Dauer pro Challenge: 5 Runden

Warmup-Dauer: 2 Runden



TrackMania Nations TM



Mappool

Gefahren werden unten angegebene Strecken in zufälliger Reihenfolge.

A03-Race	C07-Race	Nox»Very Short Six «
A07-Race	C11-Race	Very Short 02!
A08-Endurance	D02-Race	Very Short 110
A14-Race	D03-Acrobatic	Very Short ESL 10
A15-Speed	D04-Race	Very Short ESL 20
B07-Race	D05-Race	Very Short ESL 49
B08-Endurance	D07-Race	WWCL - whazer
B09-Acrobatic	D08-Speed	wwcl.blow
B14-Speed	D11-Acrobatic	WWCL.Doma
C02-Race	D14-Endurance	wwcl.second lives
C06-Speed	ESL-Hockolicious	wwcl.watercolour

Alle Strecken sind kostenlos bei TMX zum Download bereit.

Siegerehrung

Die Siegerehrung erfolgt Sonntag um 10 Uhr.

Preise

Preise für das Turnier werden kurz vor der LAN bekanntgegeben.

Ansprechpartner

Organisator des Turniers ist *Nightwolf*.

